Champagnole pas à pas



Les Champagnolais ont remporté un rude combat face à l'OB dimanche

Vainqueurs de l'OB, les Champagnolais sont désormais quatrième malgré deux matchs de retard

Les Champagnolais se sont sorti les tripes pour venir à bout (12-6) de Bisontins très volontaires et au paquet bien organisé, notamment sur les groupés pénètrants. Responsable des avants champagnolais, Christian Genevois aura apprécié la prestation des siens. « On savait que Besançon voulait nous défier devant car ils sont très bien organisés. Les gars ont bien respecté les consignes et surtout joué avec plus d'envie que l'adversaire. C'est sûrement là qu'on fait la diffèrence. On a eu quelques mauvais lancers, mais on a rectifié en seconde période en réduisant l'alignement. Il nous fallait cette victoire pour nous replacer. C'est fait et on va pouvoir continuer à travailler sereinement.»

Privés de Roy, Michel et Bert, les Champagnolais pourront toujours regretter d'avoir laissé Besançon prendre un point de bonus. La pénalité manquée des 22 mètres en face par Muradore a coûté cher, mais on ne peut quêre faire de reproches au buteur champagnolais qui en a passé une de plus de cinquante mètres et inscrit tous les points de son équipe. Et ce après un 100 % contre Tournus la semaine précèdente... Yohann Muradore est sur le chemin de la grande forme, ce qui ne peut que tirer son équipe vers le haut comme le confirme Tony Mendola, le coach des lignes arrières. « On a bien négocié la première mi-temps, mais il aurait fallu qu'on marque un essai pour vraiment faire le trou. Jamais distancé, l'OB s'est bien battu et avec le vent en deuxième mi-temps aurait pu nous faire mal. Heureusement, on a su les renvoyer dans leur camp. C'est une victoire qui fait du bien car les gars ont mis de l'envie. On va pouvoir se déplacer à Pontault-Combault sans pression, continuer à mettre notre jeu en place.» Avec cette victoire, Champagnole occupe la guatrième place, devant Besançon et Plaisir avant de défier coup sur coup les deux leaders, Pontault-Combault puis Dole.